

Elon Musk je přesvědčen, že jsme všichni uvěznění v Matrixu

- CZ24 News | 18. ledna 2022

USA: Elon Musk si myslí, že jsme pravděpodobně všichni uvěznění v pseudo-existenci podobné Matrixu

„Vesmír je starý 13,8 miliardy let, takže všechny civilizace, které v něm vznikly, měly spoustu času na zdokonalení svého technologického know-how“, vysvětlil zakladatel a generální ředitel společnosti SpaceX během vystoupení v podcastu komika Joea Rogana.

„Pokud předpokládáte vůbec nějaké tempo zlepšování, pak budou hry k nerozeznání od reality, nebo civilizace skončí. Jedna z těchto dvou věcí nastane,“ řekl Musk. „Proto se s největší pravděpodobností nacházíme v simulaci, protože existujeme.“

„Myslím, že s největší pravděpodobností existuje mnoho, mnoho simulací,“ dodal. „Stejně dobře je můžete nazývat realitou, nebo je můžete nazývat multivesmírem.“

„Substrát, na kterém tyto simulace běží, ať už je to cokoli, je pravděpodobně docela nudný, přinejmenším ve srovnání se samotnými simulacemi“, řekl dále Musk Roganovi. „Proč byste dělali simulaci, která je nudná? Udělali byste simulaci, která je mnohem zajímavější, než základní realita,“ řekl Musk a odkázal na videohry a filmy, které lidstvo vytváří a které jsou *destilací toho, co je na životě zajímavé*.

Miliardář a podnikatel není v tomto výkladu zdaleka sám. Řada fyziků, kosmologů a filozofů považuje hypotézu o simulaci za přesvědčivou. Pokud někdy vznikla byť jen jedna vyspělá mimozemská civilizace se zálibou ve vytváření simulací, pak by teoreticky mohla vytvořit tisíce – nebo možná dokonce miliony či miliardy – „falešných“ vesmírů. A pro obyvatele těchto digitálních říší by bylo těžké zjistit pravdu, protože všechny důkazy, které by mohli shromáždit, by pravděpodobně byly podstrčeny tvůrci.

To bylo v roce 2018. Další záznam, kde elitář Elon otevřeně odhaluje, že žijeme v Matrixu, je z roku 2016, kde na přímou otázku, jestli je možné, aby lidstvo žilo v simulované realitě, kterou vytvořila pokročilá civilizace, odpovídá:

Už se mě lidi mnohokrát ptali na otázku simulované reality. Přemýšlím o tom hodně často, i když se koupu. Nejsilnější argument, že žijeme v simulované realitě, je tento: Ještě před čtyřiceti lety jsme měli počítačové hry založené na čtverečkách a tečkách. Nyní, o čtyřicet let později, máme fotorealistické 3D simulace, které hrají miliony lidí naráz. A každý rok se to vylepšuje. Máme virtuální, vylepšenou realitu. Když to bude takhle pokračovat, budou jednou hry k nerozeznání od reality.

I kdyby to vylepšování trvalo hodně dlouho, kdyby se rychlost pokroku hodně snížila oproti aktuálnímu tempu, třeba na tisícinu, dejme tomu by nám to trvalo třeba deset tisíc let, což není vůbec nic v porovnání s evolucí, tak jsme jednoznačně na cestě k vytvoření dokonalé simulované

reality.

Pravděpodobnost, že nežijeme v umělé realitě, je miliarda ku jedné. (3x zdůrazněno)

A já doufám, že to tak skutečně je, protože jestli se civilizace přestane rozvíjet dál, tak to bude asi díky zásahu nějaké velké kalamity, která civilizaci vymaže. Takže bysme asi měli doufat, že tohle je skutečně simulace. („Protože by se dala restartovat“, doplňuje přisedící host) A buď vytvoříme realitu, která je od skutečnosti nerozeznatelná, nebo lidstvo přestane existovat. To jsou dvě možnosti.

[ZDROJ](#)