

Marian Kotleba sa vyjadril k najnovším krokom vlády: „Na rodiny či na vybavenie pre záchranárov a hasičov peniaze nie sú, ale na mimovládky, americké stíhačky a vrtuľníky áno“

- CZ24 News | 14. srpna 2020

SLOVENSKO: Predsedovi ĽSNS Marianovi Kotlebovi sa nepozdáva stredajšie rozhodnutie podpredsedníčky vlády a ministerky pre investície Veroniky Remišovej (Za ľudí), ktorá avizovala, že jej rezort prispeje jednorázovo na mimovládne a neziskové organizácie sumou jeden milión eur. Remišová navyše tvrdí, že súčasná vláda sa pokúsi o zmenu vzťahu štátu k mimovládkam, ktoré podľa nej bývalá vládna garnitúra považovala za nepriateľov

Marian Kotleba v stredu večer na sociálnej sieti publikoval komentár ku tomuto kroku nového ministerstva, ktoré dostala na starosť nová šéfka strany Za ľudí Veronika Remišová.

„Nechcel som otravovať politikou, ale pri týchto šašoch, čo máme teraz vo vláde, sa to proste nedá. Najprv americký agent vo funkcii ministra obrany podá na vládu návrh na rozšírenie pôsobenia amerických vojakov na Slovensku o ďalšie štyri roky. A následne novozvolená predsedníčka Za ľudí v situácii, keď mnohí zamestnanci aj podnikatelia prišli vďaka projektu Covid-19 o prácu aj výplaty, vyčlení na svojom zbytočnom ministerstve milión eur pre mimovládky.“

Šéf opozičného zoskupenia ĽSNS dáva tento vládny príspevok pre neziskovky do súvislosti s tým, že počas pandémie koronavírusu patrila a patrí Slovenská republika ku krajinám, ktoré v rámci EÚ poskytujú najmenšiu a najpomalšiu pomoc. „Na slušné rodiny peniaze nie sú, na vybavenie pre záchranárov a hasičov tiež nie, ale na mimovládky a americké stíhačky a vrtuľníky áno,“ konštatuje Marian Kotleba.

Ministerka Veronika Remišová včera na tlačovom brifingu uviedla, že jej rezort investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie vyčlenil viac ako 1 milión eur na podporu neziskových organizácií. Podpora by mala pomôcť neziskovým organizáciám pokryť zvýšené výdavky, ktoré mali a budú mať počas boja proti pandémie koronavírusu, pričom ide o jednorazové opatrenie